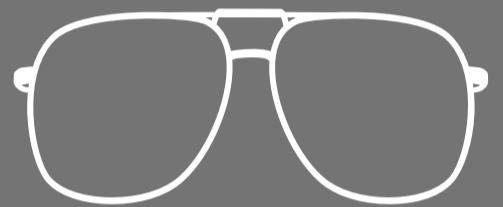
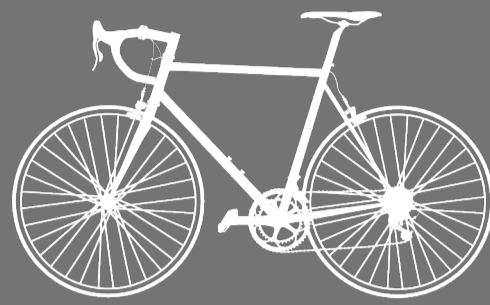
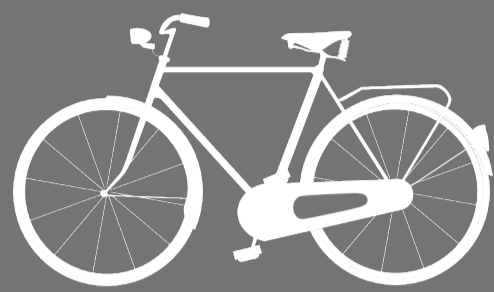
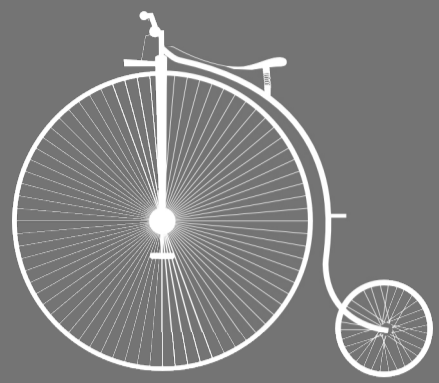


Object Design

Digital Classes & Workshop



Descriere

Acest curs și workshop se adresează tuturor persoanelor interesate să își dezvolte abilitățile de creație în domeniul **design-ului de produs** utilizând instrumente, tehnici și tehnologii contemporane de design și fabricație digitală. În cadrul **cursurilor** veți învăța tehnici de modelare 2D și 3D specifice **modelării organice și parametrice** în programul Rhinoceros 3D și Grasshopper 3D, tehnici de **vizualizare 3D fotorealistică** utilizând programul Cinema 4D și motorul de randare Corona Render, respectiv pregătirea modelelor tridimensionale pentru **prototipare rapidă** utilizând mașini cu comandă numerică prin tehnici **aditive și substructive**: imprimare 3D pe filamente termoplastice, imprimare 3D prin stereolitografiere în rășini sintetice, **prototipare utilizând CNC**. În cadrul **workshop-ului** veți dezvolta **proprile obiecte de design** de la concept la fabricație utilizând abilitățile și competențele înșușite.

Software



Rhinoceros 3D



Grasshopper 3D



Cinema 4D



Corona Render



Cura Slicer

Hardware



CREALITY
3D PRINTER



formlabs



StepCraft 2



Computer



3D Printer

Program

Perioada: 03.iulie.2023 - 14.iulie.2023 // **Cursuri:** 5 zile // **Workshop:** 5 zile // **Durata zilnică:** 9 ore / zi // **Pauză:** 1 oră / zi

Cerințe & condiții

Cerințe: nu sunt necesare cunoștințe prealabile de soft sau hard // **Condiții:** taxa - 200 Euro // **Cvorum:** - min.10 pers. (max. 30 p.)

Echipa



Digital Design & Fabrication HUB // Andrei Kiss - arhitect, Radu Arieșan - tehnician, Ilarie Pinteș - designer și sculptor

Contact

Web www.haak.ro/workshops

E-mail DDF.HUB@icloud.com

WhatsApp A.Kiss: 0742.465.547 // R. Arieșan: 0749.871.005

Facebook <https://www.facebook.com/DDF.HUB>

Instagram <https://www.instagram.com/ddf.hub>

Adresa

H+K - Str. Plopilor, nr. 62

CREIC - Strada Tiberiu Popoviciu, nr. 2-4

Înscrieri

<https://forms.gle/bYjbimWoU3mguLD79>